

Bugetare participativa – Municipiul Orastie 2022

Aplicatie mobila - “Orastie City app”

Motivare proiect:

Tehnologia este din ce in ce mai prezenta in viata noastra de zi cu zi. Din ce in ce mai multi oameni petrec foarte mult timp in mediul online. O astfel de aplicatie, unde sa se gaseasca informatii legate de istoria urbei noastre, ar putea patrunde cu usurinta in mai multe case si ne-ar face mai constienti de patrimoniul cultural al municipiului nostru. De asemenea, ar putea fi un ghid turistic online pentru cei care aleg sa ne viziteze orasul. Orastia are destule cladiri care au apartinut unor oameni importanti sau in cadrul carora s-au petrecut evenimente importante. Nu multi, dintre cei isi traiesc viata aici, stiu cate evenimente importante s-au desfasurat aici sau cine sunt cei a caror opere de arta ne infrumuseteaza orasul.

Obiectiv:

Obiectivul principal al acestei aplicatii este familiarizarea utilizatorului cu informatii istorice legate de cladiri, obiective, evenimente importante petrecute de-a lungul timpului pe raza municipiului.

Mod de implementare:

Avand in vedere multitudinea de elevi olimpici, cu care se mandreste Orastia, sugestia mea ar fi ca acest proiect sa fie implementat de ei. Ar putea fi un proiect al unei echipe interdisciplinare (unii elevi se ocupa de partea de implementare software a aplicatiei pentru diferite sisteme mobile de operare, Android si IOS, altii se vor ocupa de partea de documentare legate de obiectivele istorice din Orastia (cladiri, statui, ansambluri monumentale, etc.), o alta componenta ar putea fi traducerea informatiilor in mai multe limbi de circulatie internationala, astfel incat sa fie utila si turistilor straini). Implementarea aplicatiei ar avea nevoie de urmatoarele discipline: informatica, istorie, limba romana, limba engleza, limba franceza, limba germana.

Pe langa partea culturala, ar putea fi implementata si o parte de reclama pentru diferitele pensiuni si hoteluri din Orastia. Doritorii ar putea sa-si adauge proprietatile in aplicatie, contra unei sume de bani stabilite ulterior.

Durata:

Ca si durata, propunerea ar fi ca implementarea acestui proiect sa se desfasoare pe perioada vacantei de vara, astfel incat elevii sa nu fie suprasolicitati in timpul scolii. Perioada iunie – septembrie ar fi ideala pentru o astfel de activitate. Datorita faptului ca va fi nevoie de

mentenanta, propunerea ar fi sa fie pastrata anual echipa, iar elevii ce vor termina liceul si vor pleca din oras, sa fie inlocuiti cu alti elevi doritori din cadrul scolilor din oras.

Echipa de implementare:

Propunerea ar fi sa fie alesi cativa profesori care sa fie coordonatorii proiectului si indrumatorii elevilor si sa-i asiste in implementarea aplicatiei. Ei sa se ocupe de managementul proiectului. Impreuna cu elevii vor decide cum sa arate aplicatia, ce solutie de implementare sa fie folosita si ce informatii merita interesul publicului larg.

Ar putea fi aleasa o scoala in interiorul careia sa se desfasoare activitatile si cei de acolo sa se ocupe de organizarea echipei, iar banii aferenti proiectului sa fie transferati scolii respective, cu mentiune imperativa de a fi folositi in acest scop.

Buget:

15.000 lei – Bani ce pot fi folositi pentru achizitia de materiale didactice (carti, cursuri de programare), abonamente legate de gazduirea aplicatiei. De asemenea, se pot folosi si pentru plata profesorilor coordonatori.

Acesti bani vor fi folositi pentru a acoperi partea de materiale didactice (carti specifice sau cursuri pentru partea de implementare software a aplicatiei).

Avand in vedere ca aplicatia ar putea fi monetizata, bugetul ar putea creste si echipa ar putea implementa alte solutii care ar putea ajuta municipalitatea pe viitor.

Beneficii:

In primul rand, un beneficiu major ar fi acela de a face cunoscuta istoria Orastiei cat mai multor oameni. Cu un smartphone si o conexiune la internet ai acces la informatii, pe care foarte multa lume nu le cunoaste despre cladirile din Orastie sau despre monumentele si creatorii lor.

In al doilea rand, implementarea si mentinerea unei astfel de aplicatii, ar putea fi adaugata in portofoliul oricarui elev participant. De asemenea, elevii vor deprinde munca in echipa si vor invata lucruri noi. Un astfel de proiect ar fi si un bun prilej de socializare. Ar putea fi si un motiv de mandrie, faptul ca au contribuit la ceva ce este folosit de alte persoane.